PROGRAMACIÓ

CURS 2 ETAPA 3: LABERINT SEQÜÈNCIA

El Curs 2 està dissenyat per a alumnes que saben llegir i no tenen experiència prèvia en programació. En aquest curs els alumnes crearan programes per resoldre problemes i desenvoluparan jocs interactius o històries que poden compartir. Recomanat per educació primària.

Còpia el quadre.

Realitza aquesta pràctica de CODE

<https://studio.code.org/s/course2/stage/3/puzzle/1>